

Давно хочешь
прочитать книгу,
но никак не можешь
решиться?



Попробуй сделать это
с помощью интересных
игровых заданий!





1. Напиши название книги:

2. Повтори название вслух.

3. Возьми книгу в руки и открой её.

4. Пообещай сам себе, что прочтёшь её.

5. Закрой книгу, положи её и посчитай до 30.

6. Открой книгу.

7. Переверни эту страницу блокнота.



Запиши сюда, сколько страниц в твоей книге.

Смотри, сколько мудрых сов залетело в твой блокнот! Пронумеруй их. Поставь любые цифры, но не больше той, которую ты записал выше.



А теперь выбери одну сову и открой книгу на соответствующей странице.

Выпиши любое предложение с этой страницы.



Следуй за котом.
Возьми карандаш и проведи линию,
не отрывая карандаш от листа.



Кот поздравляет тебя с победой!

Этот кот заглянул не просто так.



Он просит тебя
открыть твою книгу
с самого начала
и прочитать первый абзац.

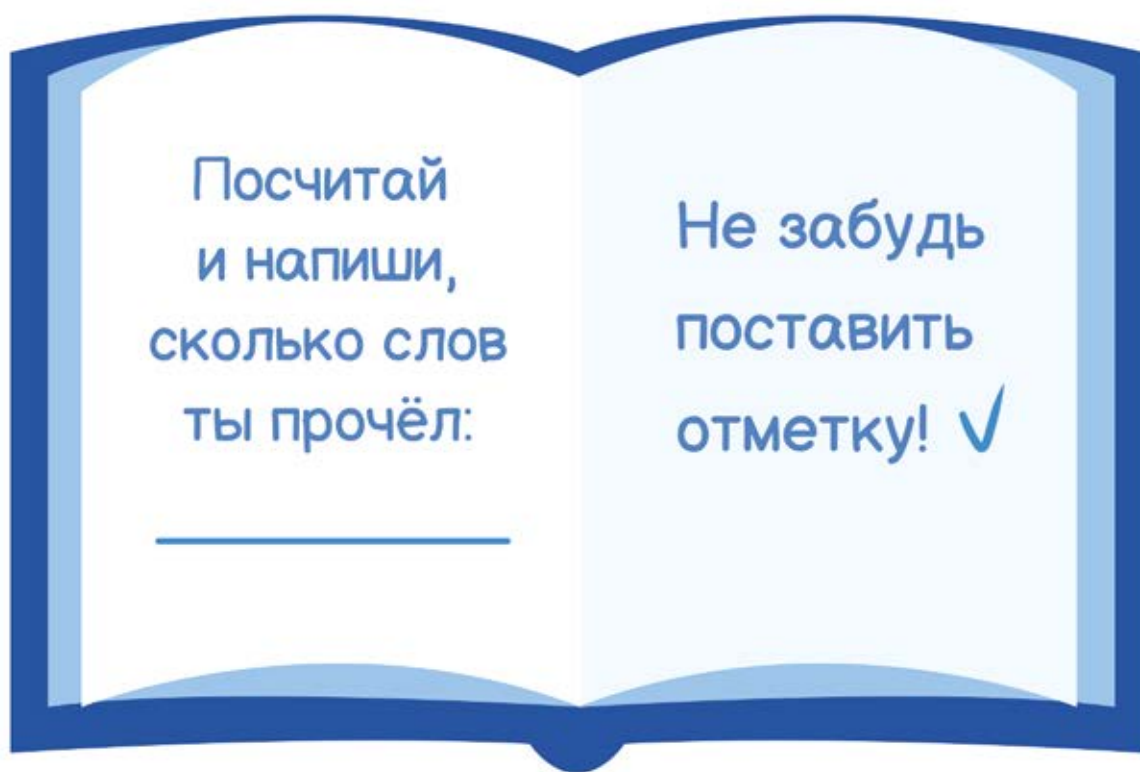
**Порадуй кота,
выполни задание!**



Коту очень понравилось,
что ты выполнил задание,
он даже запрыгал от радости!

Возьми карандаш и отметь в книге место, где ты
закончил читать. Делай так всегда.

Продолжай читать с того момента, где закончил. Прочти сколько хочешь, даже если это будет одно слово или предложение. А может, ты прочтёшь целую главу?



Ну вот, прилетел любознательный попугай.
Придётся прервать чтение
и ответить на его вопрос.

Меня зовут Гоша.
Гоша хочет знать, что
ты ел на завтрак.



Напиши ответ:

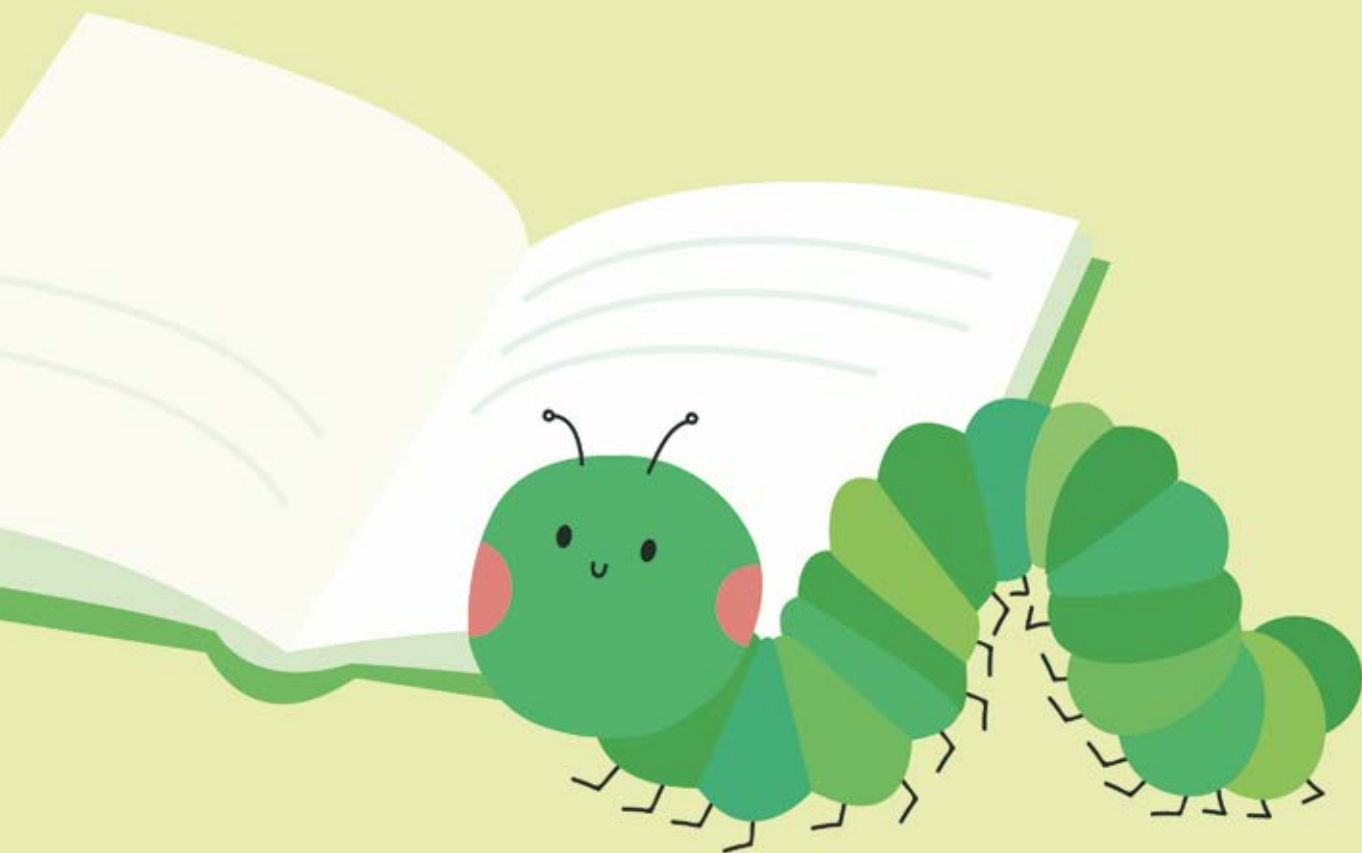
Гоша улетел, наконец-то можно заняться серьёзным делом. Читаем дальше.

Читай 3 минуты 25 секунд.

Справился? Нарисуй смайл!

Поставь отметку,
где закончил чтение.





Гусеница не успевает ползти по страницам книги, потому что ты слишком быстро читаешь. Расскажи ей, о чём ты прочитал. Напиши об этом на следующей странице.

Ой, ты здесь не один. Кто-то всё время
заглядывает сюда и мешает.

Но ты же справишься с заданием
и напишешь для гусеницы, о чём прочитал?

